



Corso.Tech.Base.002.100  
C# and .NET

C#	DATA	TDD
WPF	MVC	DESIGN
ARCH	ALM	

## Corso Eye.Tech.Base.002.100 C# and .NET

### Modulare

Il corso è uno degli otto moduli di un corso completo "C#, .NET, ASP.NET MVC, Silverlight/WPF, Data, architecture and ALM".

### Obiettivo: cosa ottenere

Il corso integrale ha l'obiettivo di guidare uno sviluppatore o un intero team nello sviluppo di applicazioni usando il Microsoft .NET Framework, i principi OOP e OOD.

### Target: a chi è rivolto

Il corso si rivolge a chi ha qualche conoscenza di programmazione e vuole imparare i principi della programmazione ad oggetti e approfondire il linguaggio C# e la piattaforma Microsoft .NET.

### Requisiti

Basi di programmazione.

### Durata

- minimo consigliato - 49 ore: 5gg x 7h (4gg + 1/2 di corso + 1/2 gg di Q&A)
- massimo consigliato - 84 ore: 8gg x 7h (7gg di corso + 1 gg di Q&A)



Docente Matteo Migliore	Email <a href="mailto:matteo.migliore@eye-soft.com">matteo.migliore@eye-soft.com</a>	Website <a href="http://www.eye-soft.com">http://www.eye-soft.com</a>
Twitter <a href="http://twitter.com/matteomigliore">http://twitter.com/matteomigliore</a>	Codeplex <a href="http://hyperiosdk.codeplex.com">http://hyperiosdk.codeplex.com</a> <a href="http://sample.codeplex.com">http://sample.codeplex.com</a>	Blog <a href="http://blogs.ugidotnet.org/matteomigliore">http://blogs.ugidotnet.org/matteomigliore</a>

## Agenda

### 1. Programmazione OOP e .NET

- a. Definizione di OOP
- b. Concetti: classe, metodo, proprietà, evento
- c. Incapsulamento, ereditarietà, polimorfismo
- d. Cos'è il Microsoft .NET Framework
- e. I tipi di base e LINQ
- f. Garbage collector e la reflection
- g. Che tipo di applicazione sviluppare

Livello base  
C# and .NET programming

Durante il corso non sono previste slide e gli esempi vengono tendenzialmente sviluppati "live", nonostante HSDK sia la codebase di riferimento, con il vantaggio di avere comunque codice già scritto, testato, funzionante ed alcune applicazioni di esempio.

**Possono essere richieste slide ed esempi reali con un costo aggiuntivo.**

Gli argomenti possono essere soggetti a variazioni, eliminati o approfonditi anche durante il corso, secondo le necessità. L'agenda può non seguire l'ordine descritto.

#### Nota

I partecipanti non hanno necessità di seguire il corso con PC, anche se consigliato.



Docente  
Matteo Migliore

Email  
[matteo.migliore@eye-soft.com](mailto:matteo.migliore@eye-soft.com)

Website  
<http://www.eye-soft.com>

Twitter  
<http://twitter.com/matteomigliore>

Codeplex  
<http://hyperiosdk.codeplex.com>  
<http://sample.codeplex.com>

Blog  
<http://blogs.ugidotnet.org/matteomigliore>